

津波アニメーション CG について

(解 説)

- ・ 津波アニメーション CG は、津波浸水シミュレーションの結果を基に、津波の来襲を時系列で表示させたものです。
- ・ 津波水位を標高 (T.P.m) で着色しています。
- ・ 「経過時間」は、地震発生からの経過時間を表します。
- ・ 各地区における、津波アニメーション CG の対象津波は、下表のとおりです。
 - ① 深浦 (深浦町) : F20 (中央)
 - ② 小泊 (中泊町) : F20 (大すべり隣接 LRLR)
 - ③ 本町 (青森市) : H24 青森県太平洋側想定地震津波
- ・ 条件が異なる津波が発生した場合には、この CG よりも大きい波高の津波や、早い時間で到達する津波が発生する場合があります。
- ・ 背景地図は、過年度の測量成果等を基に作成しているため、道路や建物等が現況と異なっている場合があります。
- ・ 実際の陸上における津波の挙動は、建物や構造物などによって複雑に変化すると考えられることから、この CG の時系列変化や浸水の区域は、一つの目安としてご覧下さい。